



DISK SYSTEM

ファミリーコンピュータディスクシステム

FMC-ZEL

THE HYRULE FANTASY

TM

ゼルダの伝説



Nintendo®

か
か
ディスクカードを書き換えたキミのための

じょうぶなシールひばりがむ



1 まず右のページのディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。



3 もう1枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。

注意!

●ディスクカード用のシール以外は、自由に使ってください。ただし、このシールをディスクカードにはると、ディスクドライブの故障の原因となりますので、絶対にやめてください。



2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょうね。

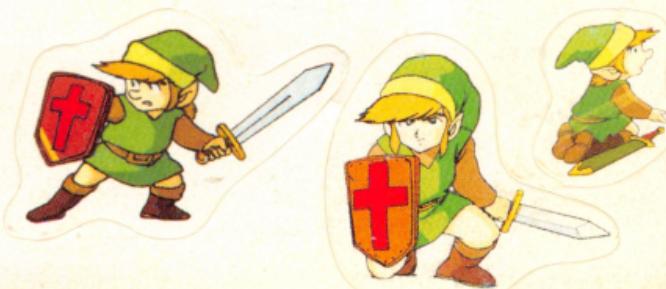


4 シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

▼ゼルダの伝説 SIDE A用シール



▼ゼルダの伝説 SIDE B用シール



THE HYRULE FANTASY

TM

ゼルダの伝説



もくび

はじめ	まえじゅんび	ひとつよう	8
ゲームを始めるには前準備が必要なんだ！			
まだ初心者のための基礎知識集	きそちしきしゅう		15
ふしぎなぞからもののはつか			
不思議と謎の宝物。果たして使いみちは？			20
ぼうけん	ちじょうへん		
リンクをあちこち冒険させてみよう(地上編)			26
ぼうけん	ちかへん		
リンクをあちこち冒険させてみよう(地下編)			31
はじ	きみ	て	
ゲームを始めようという君にちょっと手ほどき			39
たお			
ガノンを倒すためのヒントストーリー			44
おば	ちゅういじこう		
これだけは覚えておいてほしい注意事項			50

とお むかし せ かい

遠い昔、世界がまだ

ちほう ショウ おうこく しんび ちから も
ハイラル地方にある小王国には、神秘の力を持つ
トライフォースと呼ばれる黄金の三角形が、
代々伝えられていた。

が、ある日、世界を闇と恐怖によって支配しようと企む大魔王ガノンが率いる魔の軍団がこの国に攻め込み、“力”的トライフォースを奪った。邪悪な支配を恐れた小王国の姫ゼルダは、もう1枚残された“知恵”的トライフォースを守るために、それを8つの小片に分け、各地に隠した。と同時に、最も信用のあける自分の乳母インバに、ガノンを倒してくれる勇気ある人物を探すよう命じ、密かに脱出させた。これを知ったガノンは怒り、姫を捕えてインバに追手を放つた。

森を抜け山を越え、必死の逃走を続けたインバ

混沌の時代

だが、ついに力尽き、ガノンの手下達に囲まれてしまつた。絶体絶命！……と、その時である。一人の少年が現れ、巧みに手下達を混乱させ、インバを救い出したのだつた。

彼の名はリンク。旅の途中でこの事態に出くわしたのだ。インバは彼に事の一部始終を話した。正義感に燃えるリンクは、姫の救出を決意したが、“力”的トライフォースを持つガノンに対抗するためには、ぜひとも“知恵”的トライフォースの小片を集め、完成させなくてはならない。さもなくば、ガノンの住む“デスマウンテン”に侵入することすらできないのだ。

果たしてリンクはガノンを倒し、姫を救うことができるだろうか。それは君の腕にかかるつている。

はじ ゲームを始めるには まえ じゅん び 前準備が必 ひつ よう 要なんだ！



ディスクシステムゲームを
きどう 起動しよう

①まずファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、
ディスクドライブを正しく接続し、本体をONに
する。すると左下のタイトル画面が出てくるので、デ
ィスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にし

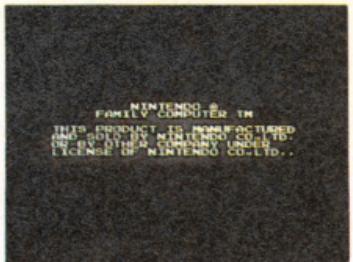
てセット！

うまくいかな

いときは接続

かくにん を確認してね。





②前ページ右下の“NOW
ローディング
LOADING…”という画面が
で出たあとしばらくすると左の
画面が下から出てくるはずだ。
ここでもし“A,B SIDE ERR.”

07”という表示が出たときは、SIDE A,Bをもう1度よ
く確認して、ちゃんとSIDE Aをセットすること。



③そしてお待ちかねの、
左のようなタイトル画面
が登場したら、ディスク
カードを1度取り出して、
今度はSIDE Bを上にし
てセットし直しだ。これでゲー
ムがスタートするぞ！もしもちゃんとゲー
ムができないときは、52ページの一覧表で原因を調べ
て、必要な処置をしてもらいたいな。

君のリンクをディスクカードの中に作ろう

○ 自分だけのリンクを作
るってどういうこと?

買ったばかりのディ
スクの中には、ゲー

ムの主人公リンクはいない。リンクはプレイヤーが登
録することによってはじめて、作られるのだ。



○ 左の画面が出たらSELECT
ボタンでハートを「ナマエ
トウロク」に合わせ、STAR
ボタンを押そう。

右の画面になつたらSELECT
ボタンでハートを好きなリンク
に移動し、十字ボタンとⒶボタ
ンで8文字までの名前をつける。



つけ終わつたら
STARTボタ
ンを押しとけ。

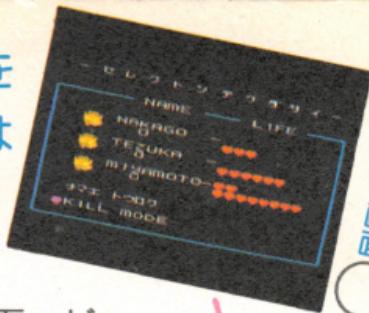
ディスクドライブの作動中には、赤ラン
プがつきます。その間は本体やスイッチ
に、絶対手を触れないでください。

いま
今まであつたリンクを
つく
作りかえたいときには

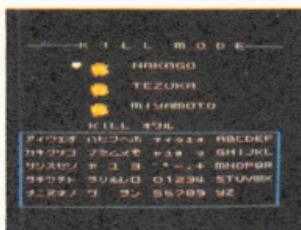
ゲームをやっている途中で
リンクを初めから作り替え

たくなつたときは、「KILL モード」

にハートを合わせ、STARTボタンを押す。



卷之二



→ つくなお
作り直したいリンクにハート
あスタート
を合わせ、STARTボタンを
おなまえきけ
押すと名前が消える。消した
ら「KILL オワル」にハ-

トを合わせて、STARTボタンを押そう。あとは最初のときみたいにして、名前を入れ直せばいいんだ。

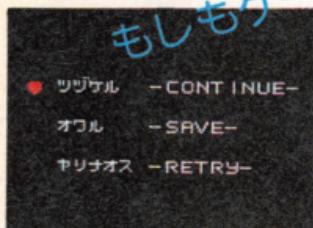
リンクをKILLするって、どういうこと?

KILLされたリンクは、カードの中からいなくなってしまう。それまでのリンクのデータを消してしまう。これがリンクをKILLするということなんだ。



たたか たび だ リンクを戦いに旅出たせよう

リンクをカードの中に作り
終えたら、SELECTボタンで3人のリンクのうち好きなリンクにハートを合わせ、STARTボタンを押そう。これで旅じたくは完了だ。

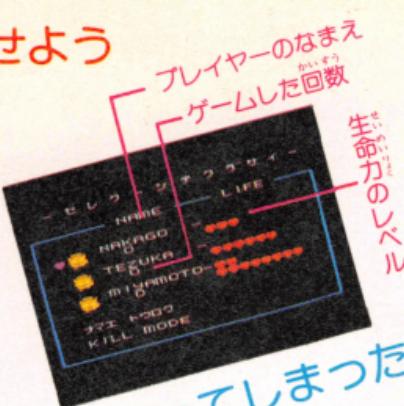


もしもゲームオーバーになつてしまつたら

リンクが戦いを続けているうちに、力尽きてゲームオーバーになつてしまつたら……。こんなとき君は、3つの道のどれかを選べるんだ。

○ もっと続けてゲームしたい！（ツツケル）

これをSELECTし、STARTボタンを押すと、IFEのハートが3つだけ赤くなる。持っている物はそのままで、地上または地下のスタートから始められるよ。





きょうはこれでおしまいにして、また今度
続きをやりたい！（オワル）

これをSELECTしてSTARTボタンを押すと、ゲームオーバーにな

ったときにリンクが持っていた物などがカードに記録される。その名前のリンクの内容が、書き換えられ、次に遊ぶときはその続きを始められるんだ。

しばらく
まつてね



○ その回のゲームはナシにしたい！

（ヤリナオス）これを選ぶと、ゲームのデータはカードに記録されないまま、メニュー画面に戻るんだ。つまり、今、カード上に記録されているデータ以降のゲームは全てナシになってしまうというワケ。選び方は他と同じ。SELECTしてSTARTだよ。

地下迷宮の中でゲームオーバーになったときのみ、「ツヅケル」を選ぶとその迷宮の入口からスタートします。その他の場合はすべて、いちばん最初にゲームをしたときのスタート地点から始まります。

ともだち

こうたい

友達とタッチ交代したいときには

かい

その回のゲームをナシにしたいときには「ヤリナオス」を、ディスクカードに記録しておきたいときには「オワル」を選んでSTA
RTボタンを押し、メニュー画面に戻ろう。そして友達のリンクの名前でスタートすればOKだ。他のカードのリンクでゲームしたり、別のゲームを始めるときは、必ず「オワル」を行ってから1度本体の電源を切つてね。



ともだち

●ゲームの途中でどうしても先に進めなくなったり、「オワル」にしたくなったときには、サブ画面(16ページ参照)が表示されているときに、コントローラ四のⒶボタンと十字ボタンの上を同時に押すことにより、ゲームを中止することができます。

ちが

きろく

違うディスクカードにリンクを記録することは、絶対に行わないでください。そのカード上のデータが失われ、壊れてしまうことがあります。

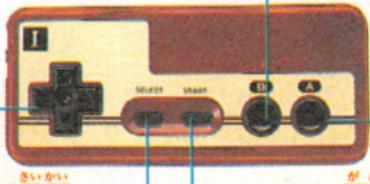
まだ初心者の ための基礎知識集



リンクの戦いの旅を始めよう

さてそれではいよいよ、リンクになつて戦いのストーリーを始めよう。まずはなにごとも基本から。

コントローラの つかいかた



道具による攻撃
道具の使用



リンクの移動

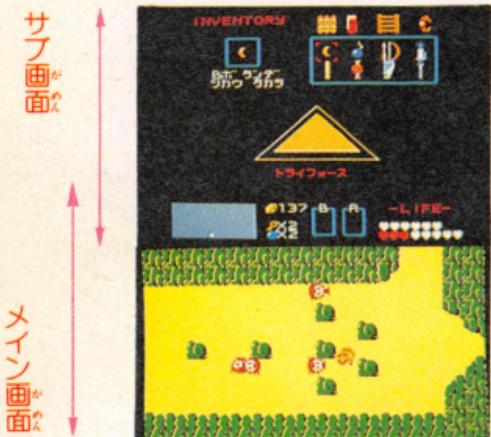
ゲームの中止/再開

メイン画面/サブ画面切り替え

メイン画面とサブ画面ってなんだろう？

このゲームを進めるた

めには、「メイン画面」「サブ画面」という2つの画面を使いこなさなければいけない。



ふだん、リンクが戦っているようすや周囲の敵などの状況が映し出されるのがメイン画面。一方のサブ画面には、リンクが現在持っているさまざまな持ち物が表



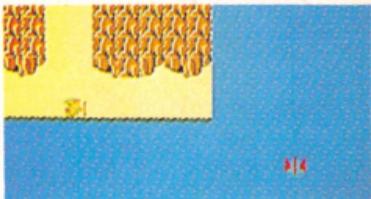
示されるようになっている。このサブ画面に切りかえると、青いワクの中の持ち物の中から、Ⓐボタンで使うものを選択できるようになっている。

ちか じょう ちか 地上に地下にと、リンクは冒険をする

たたか
戦いはまず、地上のある場所から始まる。右も左もわ
からないこの土地で、リンクが戦い、冒険をしていく
ところは、いつたいどんなところなのだろうか……？

ちじょうがめん
地上画面

もり
湖、山……。
うつく
美しい自然の中、



かず
おお
てき
たたか
リンクは数多くの敵と戦わね

ばならない。しかしきつと、

ちほう
す
ぜんりょう
ひとびと
みかた
この地方に住む善良な人々は味方をし
てくれことだろう。



ちか
がめん
地下画面

ちか
ちじょう
地下は地上より

ふくざつ
めいきゅう
も複雑な迷宮になっている。
てき
ちじょう
くら
敵も地上とは比べものになら

かず
めいきゅう
なか
す
ない数が、迷宮の中に住みついている。リンクが捜す
トライフォースの小片は、その迷宮のどこかにある。

たたか
かえながら戦えば有利だ。

ちか
がめん
地下画面

ちか
ちじょう
地下は地上より

ふくざつ
めいきゅう
も複雑な迷宮になっている。
てき
ちじょう
くら
敵も地上とは比べものになら

かず
めいきゅう
なか
す
ない数が、迷宮の中に住みついている。リンクが捜す
トライフォースの小片は、その迷宮のどこかにある。

敵と戦うためのテクニックを覚えよう

ゲームの基本はやはり敵を次々と倒していくこと。まずは戦いのための基礎を覚えよう。

■敵と戦うためにはまず剣を使って

Ⓐボタンで使う剣は、ほとんどの敵にダメージ(傷)を与えることができるのである。ダメージを受けた敵は、体が光って、後ろにはねとばされるぞ。また

剣には3種類あり、攻撃力が違う。持っている剣の種類は、メイン画面上部のAのワク内に表示される。

剣の種類と攻撃力の違い



■宝物を使っても敵を倒せる

Ⓑボタンで使う宝物の中には、弓矢など剣のかわりに武器として使えるものがある。今、何が使えるかはメイン画面上部のBのワク内に表示される。

■敵の攻撃はシールドを使って受けとめよう

リンクが攻撃をしていないとき、持っているシールド（盾）で敵の攻撃を受けとめることができる。ただし、敵の体当たりなど、防げない攻撃もあるぞ。



●シールド リンクがはじめから持っている。敵の投げてくるヤリや石などを受けとめられる。

●マジックシールド 最初持っているものより大きく、敵の放つ呪文や剣、ゾーラのビームなどが受けとめられる。

■リンクのダメージは白いハートでわかる

リンクが敵からの攻撃で受けたダメージは、メイン画面右上のLIFEのハートが白くなることで示される。

このLIFEはリンクの生命力で、これがすべて白くなってしまうと、ゲームオーバーだ。また、このLIFEのハートがすべて赤いときは、リンクが剣を使うと先からビームが発射され、遠くの敵を攻撃することができるよ。

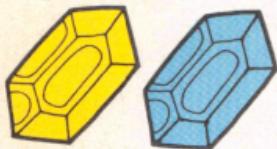


ふしぎ なぞ たから もの 不思議と謎の宝物。

つか は 果たして使いみちは?



リンクが冒険を続けていくうちに手に入れることのできるたくさんのアイテム。この使いみちを知らなければ、ガノンには勝てないぞ。



●ルピー この王国での通貨(お金)。

敵をやっつけると出ることがある。
集めることによって商人から宝物を
買ったりできる。青色のルピーは黄色のルピー5個分
の価値がある。ルピーは黄色のルピー
—255個分まで持てる。どこでどう
使うかは君の自由だ。





●ハートの水筒とハート ハートの
水筒はリンクのLIFEのハートの数
を1つ増やす。また、ハートは白くなったハートを1
つだけ赤く回復させる。それから、敵を
倒して捕われた妖精を助けると、白くな
ったハートを赤くしてくれるんだ。



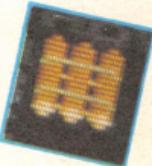
●キーとマジカルキー 迷宮の鍵のかかっているドア
をあけるのに必要。とくにマジカルキーは何度でも使える便利なキーだ。持
つと表示がA(オールマイティ)になる。



●はしご これを持つてるとリンク自身と同じ幅の穴や川は渡ること
ができるようになる。



●イカダ 持つてるとしけに行くと、海や湖に浮かべて、渡ること
ができる。



はイカダでないと行けない所があるはずだ。



●迷宮のマップとコンパス

迷宮の全体の形を知ることが



できるマップ。そしてその迷宮の中のトラ
イフォースの位置はコンパスでわかる。



●おばあさんへの手紙

サブ画面で
選んでⒶボタンを押すと、洞くつに
住むおばあさんに見せられる。



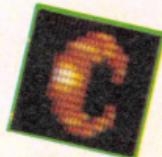
●ブルーリングとレッドリン

グ ブルーリングは敵から受
けるダメージを½に、レッド
リングは¼にしてくれる。



●パワープレスレット

リンクの体の中に強い力がつき、
岩も動かせるようになる。



●マジカルクロック

これを取ると
敵の動きが止まる。その画面内のみ
で有効だ。



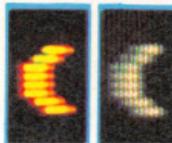
ビー

Ⓑボタンで使うアイテムのいろいろ



●木のブーメランとマジカルブーメラン

よわ **てき** 弱い敵にダメージを与えることができ、
あた **てき** **うご** また命中させることでほとんどの敵の動きを止めるこ
とができる。 マジカルブ
ー**メラン**は木のものより
とお **と**遠くまで飛ぶ。



●バクダン 仕掛けると、

は**かいりょく** 破壊力のある爆風で敵をやっつけら
ばくふう **てき** れるぞ。



バクダンは取ることに4つずつ補充され、リンクは8個まで
 のバクダンを持てる。はじめはこれ以上の数のバクダンを持
 つことはできないので、気をつけて有効に使おう！



●弓と木の矢と銀の矢

ひき **き** **や** **ぎん** **や** 弓と矢がそろうと
つか **ほんはな** はじめて使え、1本放つごとにルピーの数
 が減る。矢でしか倒せない敵もい
なお **てき** るので注意しよう。

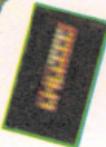




●青いローソクと赤いローソク 宮の中の暗やみの部屋を明るくできる。各画面内で青は1つだけ、赤はいくつでもファイサーを出せる。



●笛 いろいろ不思議なことが起こるマジックアイテムだ。



●敵のエサ これで敵をおびきよせておいて、その間にやつつけることが可能。ただし、通用しない敵もいるので注意しよう。



とにより、リンクのLIFEのハートをす

べて赤くすることができる。赤い水は1



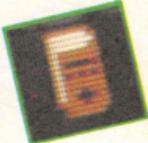
度使うと青の水になり、

青の水は使うとなくなってしまう。

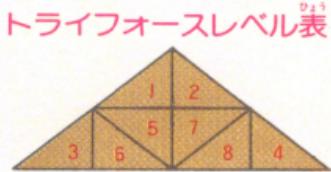




●マジカルロッド ウィズロープの使うロッド
つか じゅ もん はな
で、使うと呪文を放つことができる。さら
と あたら じゅ もん おぼ
にバイブルを取り新しい呪文を覚えると、
ほお だ じゅ もん つか
炎を出す呪文も使える
ようにもなる。

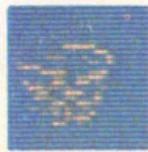


トライフォースを集めよう



各レベルのトライフォース
の小片は、上の図の位置に
それぞれ表示されるんだよ

迷宮に隠されたト
ライフォースを手に
入ると、LIFEのハートが
すべて赤くなり、迷宮の入口
に戻ることができる。取った
トライフォースは各迷宮のレ
ベルごとに、サブ画面上の図



の位置に表示される。また、笛を吹き、た
つまきを呼ぶことで、トライフォースを取
り終えた迷宮の入口にワープできるぞ。

は、リンクの進む道を切り開くともいわれる。

リンクをあちこち 冒険させてみよう (地上編)

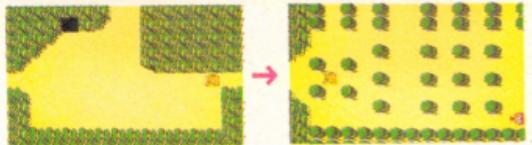


8つのトライフォースの小片こうぺんを手てにするために、リンクはまず地上ちじょうで、地下迷宮ちか�ゆうへの入口いりぐちを捜さなくてはならない。ここでは、その地上ちじょうを旅たびするうえでのいろいろな要素ようそを紹介しょうかいしよう。

ゲームが始はじまつたらまず、メイントラック画面の左上がめんひだりうえにあるレーダーで、リンクがどのあたりの位置いぢに今いるのかを確認いまかくにんして



あこう。もし、キミがその日初めてゲームをするのなら、リンクは右の写真みぎしゃしんのような風景ふうけいのところにいるはずだ。



さて、十字ボタン
つか
を使ってリンクを
がめん はし いどう
画面の端まで移動

させると、画面がスクロールして、すぐ隣の場所に切り替わる。同じようにまたリンクを移動させると、さらに次の場所に移動できるというわけだ。リンクをどんどん移動させて、いろいろな場所へ行ってみよう。

地上には敵だけでなくいろいろな人がいる

地上にある洞くつの中には、おじいさんやおばあさん、それに商人がいることがある。そこに行って会うと、いろいろな武器を買ったり有効な情報を教えてもら

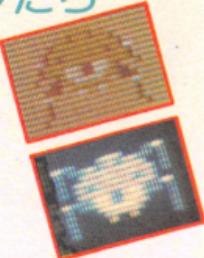


商人から物を買うときは欲しい物の上を、話を聞くためお金を払うときは、払いたい数の上のルピーの上を、リンクを通過させよう。ただし、ルピーの枚数が足りないと無視されるよ。

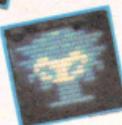
ちじょうあてき リンクが地上で会う敵キャラクタたち



●テクタイト ピヨンピヨンとはねまわる。動きが大きいもの(赤)と小さいもの(青)がいる。
攻撃力は弱い。



●オクタロック 地上生活をするタコの一種。赤と青の2種があり、青のものは攻撃力がやや強い。口から石を吹く。



●リーバー 地中に住み、近寄る生物のエネルギーを食べる。攻撃力がやや強い青色のものと、弱い赤色のものがいる。



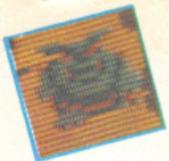
●ピーハット 攻撃力は弱い。ふわふわと飛び回る花の化身で、止まってい

ピーハット
PEAHAT

るときしか倒せない。



モリプリン
MOLBLIN

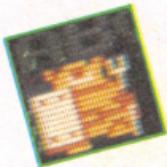


●モリプリン

もりす
森に住むブ
ルドッグのような顔の小鬼。

な こうげき
ヤリを投げて攻撃してくる。

オクタロックよりは、やや
て こわ
手強い。



●アモス

せきぞう へいし
石像になった兵士。リ
ンクが触れると動き出し、攻撃を
こうげきりょく つよ ていど
してくる。攻撃力はやや強い程度。



アモス
ARMOS



●ギーニ

はかばす
墓場に住むあばけ。
さいしょ 最初からいるものと、墓石に
はかいし さわると出るもののがいる。攻
こう げきりょく おな
撃力はアモスと同じくらい。



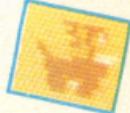
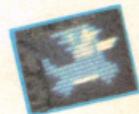
ギーニ
GHINI

ライネル
LYNEL



●ライネル

デスマウン
ちか もの げきたい
テンに近づく者を撃退する、
まも がみ こうげきりょく つよ
守り神。攻撃力はかなり強
はな けん ちい
く、放つ剣は、小さなシ
ルドでは受け止められない。



ロック
ROCK

●ゾーラ 水中に住む半魚人で、
水面に顔を出す。放つピームは、
小さなシールドでは防げない。



●岩 テスマウンテンから崩れ落
ちてきて、リンクを襲う。破壊す
ることはできない自然の障害だ。



■泉の妖精は生命を与えてくれる

どこかの泉に住む妖精は、その不思議



な力で、リンクのLIFEのハートを、

すべて赤く回復させてくれる。どこで

会えるかは秘密だけね。

■洞くつは必ず見える場所にあるとはかぎらない

「地上はもうスミズミまで行ったのに…」

という君！ 洞くつは必ず見える場所に

あるとはかぎらないんだ。今まで進めな

かった道が、なにかを使うことによって

通じるかもしれないぞ。

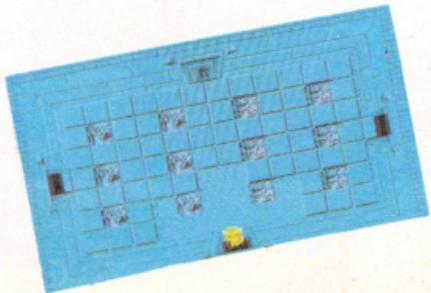


リンクをあちこち 冒険させてみよう

(地下編)



地下迷宮への入口を見つけたら、いよいよトライフォースの小片を求めての戦いが始まる。地下迷宮内に入ると、今まで地上のレーダーだったメイン画面の左上部分が、迷宮内のレーダーに変わる。このときその迷宮のMAPを持っていれば、そこにMAPも表示される。また、



「LEVEL」表示もある。もし、君のリンクのそれまでの経験に比べて迷宮のレベルが高すぎると思ったら、外へ出た方がいいだろう。

れば見つけることは可能だろう。



めいきゅう なか ある

迷宮の中を歩いてみよう

ぶきみ ちか めいきゅう なか
不気味さただよう地下迷宮の中。

ほこう ここでもいろんな方向にリンクを

いどう 移動させてみよう。ただし、暗闇の部屋

つか へや あか
では、ローソクを使うことで部屋を明る



くしなければいけない。リンクの通った跡は、左の写真のようにサブ画面上に表示されていく。

■地下迷宮の中はいろいろに仕切られている

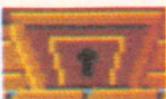
めいきゅう かく
迷宮の各ブロックは、リンクがいつでも

とお 通れるブロックやキーを持っていなければ

ひら ば開かないドア、仕掛けをほどこされたシャッター、そして壁

で仕切られている。閉じこめら

れて帰れないなんてことも？



キーが必要な
ドア



シャッター

■トライフォースの他にも宝物がある

ハートの水筒をはじめとするさまざまな宝物。トライフォースとともに、これらも手に入れなければ、テスマウンテンまではたどり着けない。必ず手に入れよう！



■9つの迷宮のMAPとコンパスを見つけよう

MAPとコンパスは、迷宮を歩くのにはとても役立つ。下の図は、リンクがインパより話し伝えられた各迷宮のメモだが、MAPはより正確な地図だ。



それを開けるためには？

ちかめいきゅう
地下迷宮でリンクを襲う敵たち

おそてき
おぞてき

めいきゅうない
迷宮内をピヨコ



●ソルとゲル

ある
ピヨコと歩きまわるゼリー状のモンスター。



ソル
ZOL



ゲル
GEL



ソルを切るとゲル2匹に分離する。ゲ

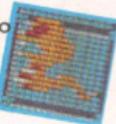
ルの攻撃力は弱く、ソルはそ
の2倍とやや強い程度。

●ロープ 迷宮内に住みついた毒ヘビ。



ロープ
ROPE

ほか しゆ たい かんかく するど
他の種に対する感覚が鋭く、見つける
きゅうそく ちか
と急速に近づいてくる。攻撃力は弱い。



バイア
VIRE

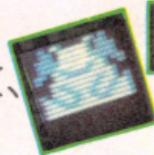
●バイアとキース バイアはキー
スたちをつかさどる悪魔。切ると



2匹のキースになってし

まう。キースの攻撃力は弱く、

キース
KEESE
バイアはやや強い。



●スタルフォス 両手に剣を持ったガ

スタルフォス
STALFOS

イコツだが、攻撃力は弱い。



LIFEを回復してくれる妖精のところへゲーム開始直後に必ず行

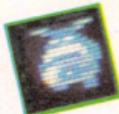


ウォール マスター
WALL MASTER

●ウォールマスター

めいきゅう 迷宮のカベ

しょつけん から出現する巨大な手。捕まると
きよだい てつか 迷宮の入口まで連れ戻される。



●ゴーリア

ちかすこおに 地下に住む小鬼。

めいきゅう いりぐち つもど ゴーリア
GORIYA



ウイズローブ
WIZZROBE

ブーメランを使い、赤と青の2種類が
あお あか あお しうるい
いる。青いものはやや強く、注意。

●ウィズローブ

いどうじゅつ つか 移動術を使い、あちこちに

しょつけん ちい うと 出現し、小さなシールドでは受け止
められない呪文を放つ。かなり強い。



タートナック
TARTNUC



●タートナック

めいきゅう す きし 迷宮に住む騎士で、

つよ こうげきりょく も 強い攻撃力を持ち、シールドで前方
から こうげき かわしてしまった。



ボルス
ポリス
VOICE



●ポルスボイス

みみ おお 耳の大きなオバケ。

おお おと よわ 大きな音に弱いという弱点を持つ。

●ラネモーラ

きよだい

巨大なムカデ。

あたま こうげき こうか うご 頭への攻撃は効果なし。動き



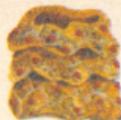
ラネモーラ
LANMOLA



はや がとても速い。



くようにすれば、ゲーム展開がやさしくなるぞ。

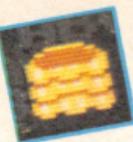


●ライクライク 箒状のモンスターだが、マジックシールドを好んで食べて



ライク
LIKE
ライク
LIKE

しまう。



●ギブド ミイラ男。なかな力の怪力で、
ギブド
GIBDO こうげきりょく
攻撃力も強い。



モルドーム
MOLDORM

●モルドーム 迷宮に住む大ミミズ。
ム めいきゅう す
おお おお
大ミミズ。

こうげき 攻撃するうちに短くなつ
ていく。あまり みじか
つよ 強くない。



●ドドンゴ

おおがた 大型のサイ。

こうげきりょく 攻撃力はあまり持たないが、
かた 固い表皮で攻
げき 騰をはね返す。



ドドンゴ
DODONGO



つつじょう 箒状のモンスターだ
この た
筒状のモンスターだ
が、マジックシールドを好んで食べて

しまう。

かいりき
ミイラ男。なかな力の怪力で、
おじこ
こうげきりょく
攻撃力も強い。



●テスチター

ト 4方向にて
テスチター
TESTITART おおがた
手を持つ大型

て
のパックンフラワー。手
はや うご
が減るごとに速い動きに
なる。やや強い
こうげきりょく
攻撃力を持つ。



アクオメンタス
AQUAMENTUS

●アクオメンタス



いっかくじゅう よ
一角獸と呼ばれるドラゴ
いつしゅ
ンの一種。攻撃力が強い上に、
はな きてき
ビームを放ってくる強敵。





●パトラ
で行動し、2種類のフォーメーションで攻撃をしてくる。大小とも攻撃力が強い。



ゴーマー
GOMMA

超大型の力ニ。その硬い甲らは、どんな攻撃もはね返す。弱点がある武器で狙え。



グリオーク
GLEEK

2~4個の首を持ち、ビームを吐く。胴体より切り離された首は空中を飛び回る。



●バブル ヒトダマで、とりつかれるとしばらくの間剣が抜けなくなる。



●テグドガ
ウニラ。そのため、衝撃波を受けると体がしほんでしまう。ただし、その攻撃力は強い。



●ゴーマー 迷宮に住む



HEAD OF GLEEOK

バブル
BUBBLE

ているものだ。敵さえ倒せばシャッターは開く。



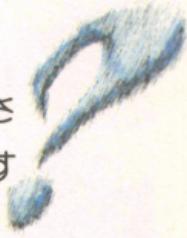
●トラップと石像
 なにもの 何者かによつ
 めいきゅう なか し か
 て迷宮の中に仕掛けられたこの2
 つは、リンクが近づくと突然攻撃
 をしてくる。十分注
 意しなくてはならな
 い。



トラップは1度作動させると、もとの位置にもどるまではふたたび作動しない。そのスキに先へ進もう。

そして大魔王ガノンとの対決!!

8つの小片を集め、トライフォースを完成させ、ついにテスマウンテンでガノンと対決するリンク。しかしその実体は誰も知らない。



ガノンはその力で、リンクのどんな攻撃でもね返す。しかし、マジカルソードと何かで彼を倒すことができる。

ゲームを始めよう という君にちょっと 手ほどき



これがLEVEL-1・EAGLEまでの完全
攻略法だ！



イーグル

かんぜん

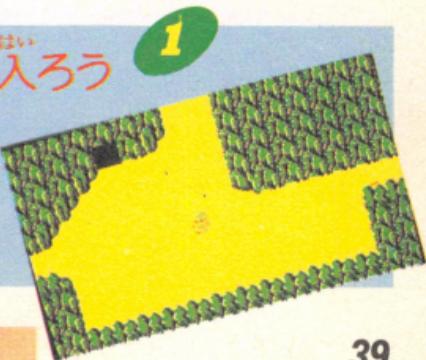
「ゼルダの伝説」を始めてみて、

ちょっと難しいなと思った君。これからは
そんな君のためのページだ。こつそり、最
初のトライフォースへの道を教えよう。

●まずは洞くつに入ろう

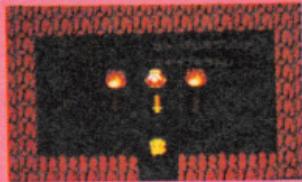
1

旅を始めたリンクの目の前に
は、洞くつが1つある。まず
とにかくそこに入ってみよう。



屋の中に、隠された通路があるはずだ。

●剣を取り
そろび
装備をそろえろ



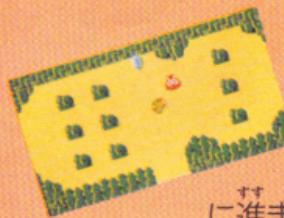
どう 洞くつの中にいたのは
なか します
島に住むおじいさん。

リンクの冒険のために、
けん 剣をくれると言っている
いぞ。これを取って、
と
いよいよ戦いへ！

2

●最初は北へススメ！

3



剣を手に入れ
たら、リンク
を北(画面上)
に進ませよう。初めて
の戦いだけれど、あせらずに落ちつ
いて！

4

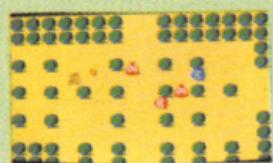
●東に行き森の中へ

次に東に進むと森の中に出る。森の
中では木立ちを利用して、敵の攻撃
をうまくかわせ。

北へ進むとさらに森が続
く。ただ逃げているだけではダメだ。戦つ
て、宝物を手に入れよう。

5

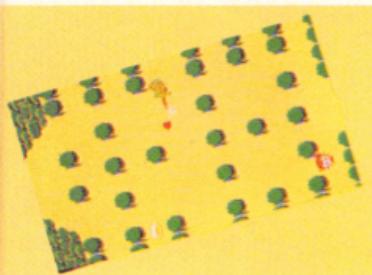
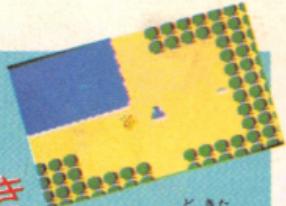
●森の中での戦いは続く！



6

● 北へ行き
湖のほとりへ

もう1度北へ進むと、湖のほとりに出る。湖からはゾーラが、ビームで攻撃をしてくる。うまくかわさなければやられてしまうぞ。



● 橋を見つけた！

湖のほとりを北へと進むうちに橋を発見した。ここで敵をやっつけて、できるだけし | F E を回復させておこう。

7

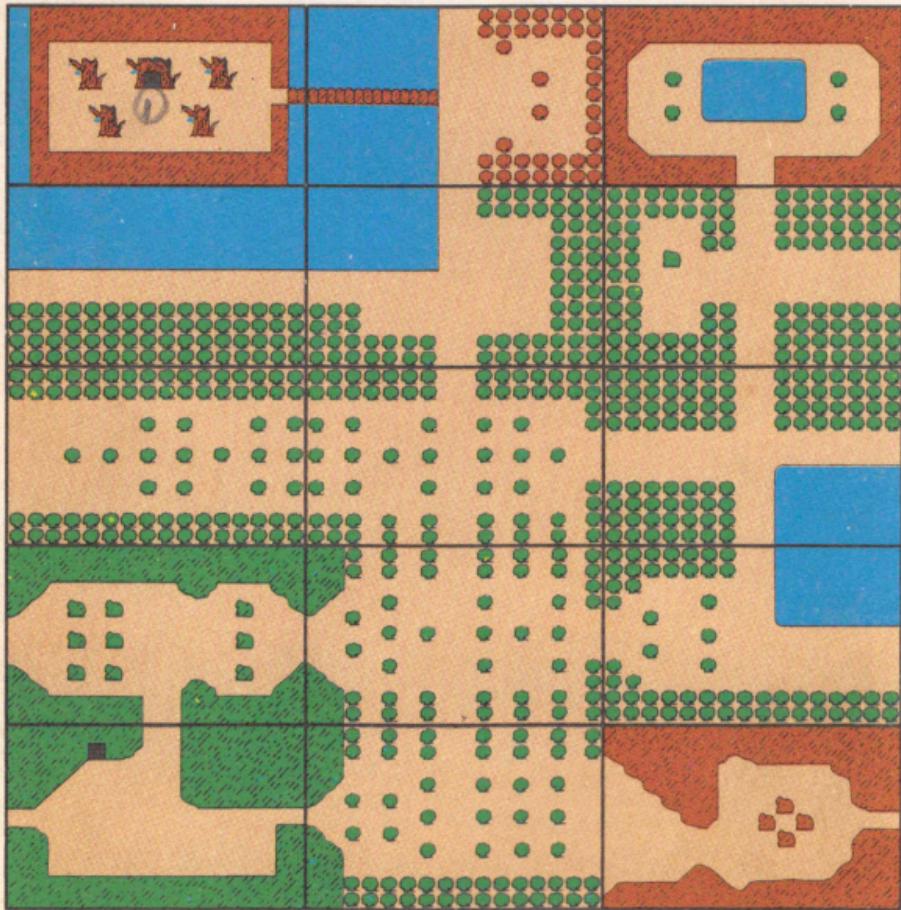


8

● 橋を渡り
イークルの迷宮へ

橋を渡って小島へ行くと、そこに LEVEL-1 の地下迷宮 “イーグル” がある。迷宮の中ではまず MAP とコンパスを見つけよう。そしてトライフォースはもちろん、宝物も1つ残らず取っておくようにしよう。

レ ベ ル
LEVEL-2 の 地 下 迷 宮 ま で の マ ッ プ



みぎうえ

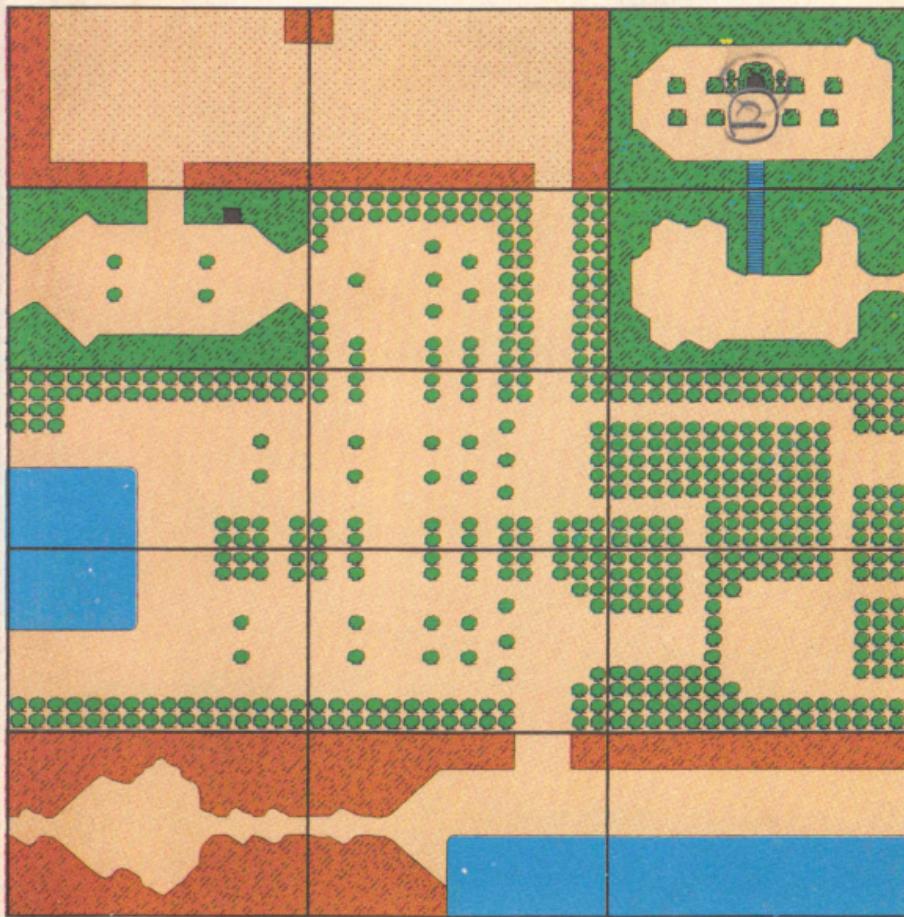
いせき

レ ベ ル

ち か めいきゅう

いり ぐち

右上にある遺跡がLEVEL-2の地下迷宮への入口だ。ここへ行くために
は、マップの右の外側のほうを回って、大きな森を抜けなくてはならない。
この森はちょっとした迷路になっているから、気をつけて！



ガノンを倒すための ヒントストーリー



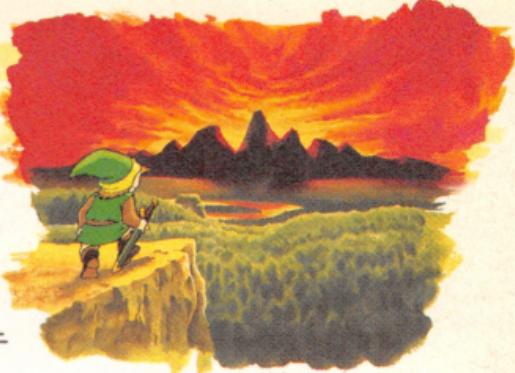
途中で先に進めなくなっちゃつた君は、これからページを読もう。いろいろなヒントが隠されているぞ。



イ ンパはリンクにガノンを倒すという使命を伝えましたが、この他にもハイラル地方の成り立ちや、隠された9つの地下迷宮の形状も教えてくれました。それらはこの本の中にあるはずです。

大型の敵には、特別な弱点のあるものが多い。いろいろなものを

リ ンクはインパ
から教えられ
たことを頼りに、テ
スマウンテンにたど
りつかなければなり
ません。テスマウンテ
ンの位置は、モンスターたちの分布を研
究すればわかるかもしれません。



もり や山の中にはい
森 くつかの洞くつ
があり、その中には商
人に 人が住んでいて品物を
売ってくれるところ
もあります。ここ
で買い求める以外にリンクが手に入れ
ることのできない持ち物もあります。

使い、いろいろなところを攻撃してみよう。



ちこちに
ある泉で
は、いろいろと
不思議なことが
起こります。妖
精はリンクのLIF
他にも秘密があるよ

Eをいっぱいにしてくれますし、
ようです。

ち
地 下迷宮は入口の
いろいろな場所
に隠されています。な
かなか場所がわから
ない入口もあります
が、どこかでその謎を
解く手がかりが得られます。そして見つけた迷宮に
は必ず1つは宝物が…。必ず手に入れましょう。



迷宮の敵の中には、ポスがいるタイプのものがいる。この場合、

ブーメランなど
の武器は、敵
に応じて持ちかえた
ほうが戦いを有利に
進めることができま
す。宝物セレクト画
面への素早い切り替えと持ちかえは、リンク
が勝ち抜くためには必要なことです。



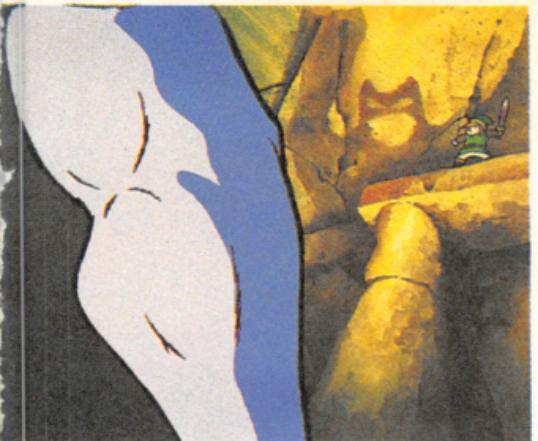
めい宮のLEVEL表示は、リンク
の旅の道すじを示す大
切なもの。LEVEL
順に戦っていかなければ、迷宮の果てでリンク
が命つきてしまうこともあるかもしれません。
せん。先を急ぎすぎるのは危険です。

たくさんの謎が地
下迷宮に隠され

ています。MAPを見つけ、
コンパスを見つけたら、
1つ1つの通路を確認し
ながら進みましょう。迷
宮のすべてを捜し歩き、持ちものを数多く
増やさなければなりません。



ち下迷宮のドアには、
地リンクが通ると閉
じてしまうものもあります。
が、そこを開ける方
法や脱出の道が、必
ずあります。閉じこ
められても最後まであきらめは禁物。
いろいろと試してみましょう。



ガノンはとても強い
ので、倒すのには
苦労するはずです。しか
し、彼にも弱点があります。だれかのもとで、リン
クはその秘密を手にす
ることができるでし
ょう。

リンクはガノンを倒し、
ゼルダ姫を救い出す
ことができました。2枚の
トライフォースを手にし
たリンクは、ふたたび旅
の途につくのです。また
ひとつ先の、知られてい
ない国を目指して……。

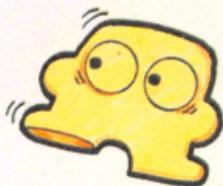


これだけは覚えて おいてほしい

注意事項



ディスクカードは今までのカセットよりもデリケート。注意事項を守つてやらないと、こわれちゃうぞ！



ディスクカードは大切に取り扱おう



●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！ それから、そこを汚したり傷つけたりしないようにも気をつけよう。

● 湿気や暑さにはとっても弱い。風

通しのよい涼しい場所に保管しよう。



● ゴミゴミした

ところは大キライ！ ホコリ

はディスクカードの大敵なのだ。

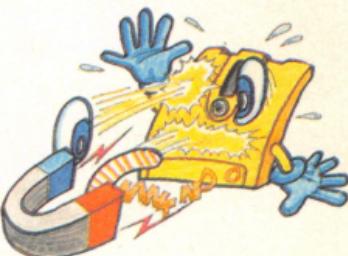


● 磁石を近づけると、データが

消えちゃうぞ。テレビ、ラジオ

なども磁力があるから、近づけ

ないでね。



● 踏んづけたり

するのはもって

のほか。いつもプラスチックのケ

ースの中に入れておくように！

ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECT
ボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触
れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう！

ディスクシステムが 正常に作動しなくなつたときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出したら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET エラー ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。 カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY エラー ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になつて いる。乾電池を新しいものと交換しよう。
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカ ードを使うか、ツメのところにテープをはる。
エラー ERR.04	違つたメーカーのディスクカードがセットされ ている。カードをよく確かめよう。
エラー ERR.05	違つたゲーム名のディスクカードがセットされ ている。カードのゲーム名を確かめよう。
エラー ERR.06	違つたバージョンのディスクカードがセットさ れている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE エラー ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされてい る。
エラー ERR.08	違つた順番のディスクカードがセットされてい る。カードをセットする順番を確かめよう。
エラー ERR.20～40	ファミコン本体とディスクシステム、カードを 買ったお店に持つていって、相談しよう。

ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、
一切お答えできませんので、ご了承ください。なあ、こ
のゲームのヒントは、1986年4月以降に発売される徳間
書店発行の「ファミリーコンピュータMagazine」誌上で、
順次発表していく予定です。



1986年2月28日初版

発行 任天堂株式会社
〒605 京都市東山区福稻上高松町60番地

編集 株式会社徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1

印刷 大日本印刷株式会社

© 1986 Nintendo

© 1986 TOKUMA SHOTEN

禁無断転載

